1. Да се модифицира играта - [2D breakout game using pure JavaScript](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Games/Tutorials/2D_Breakout_game_pure_JavaScript)
   1. Кодът да бъде преработен в обектен стил.
   2. Направете Settings меню от което може да се избира:
      1. трудност – easy, medium, hard
      2. броят на редовете и колоните
      3. големината на екрана
   3. Бутони за стартиране, прекратяване и пауза на играта.
   4. Възможност за записване на играча след прекратяване на играта.
   5. Ранглиста с най-добри резултати.
      1. резултати да се пазят локално с localStorage
2. Позволяват се всякакви, други модификации.
3. Могат да се използват всякакви JavaScript библиотеки, които смятате, че ще са ви полезни.